

**EDITAL UESC N° 187****ABERTURA DE INSCRIÇÕES****CURSO DE EXTENSÃO: DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS COM UNITY E BLENDER**

O Reitor em exercício da Universidade Estadual de Santa Cruz – UESC, no uso de suas atribuições, torna pública a abertura das inscrições para o Curso de Extensão “**Desenvolvimento de jogos digitais com Unity e Blender**”, atividade vinculada ao Projeto de Extensão **Estudos em Desenvolvimento de Jogos Digitais**, do Departamento de Ciências Exatas e Tecnológicas.

**1. DAS INSCRIÇÕES**

<b>PERÍODO</b>	De 05 a 13 de novembro de 2018
<b>LOCAL</b>	Protocolo Geral da UESC, térreo do Pavilhão Adonias Filho.
<b>HORÁRIO</b>	Das 08:00 às 21:00 horas
<b>CLIENTELA</b>	Estudantes de graduação interessados no processo de desenvolvimento de jogos digitais
<b>VAGAS</b>	30 vagas preenchidas através de um processo de seleção
<b>TAXA</b>	Gratuito

O candidato deverá explicitar até duas áreas de interesse em sua inscrição, entre as seguintes:

- **Roteiro: Desenvolvimento da história do jogo e das características de cada personagem.**
- **Arte Conceitual: Criação de desenhos de cenários, personagens e objetos que farão parte do universo do jogo.**
- **Modelagem: Utilização de software de modelagem para a concepção dos modelos que serão utilizados.**
- **Level Design: Projeção de níveis, balanceamento de dificuldade e progressão de desafios através da montagem de elementos e cenários para compor o jogo.**
- **Programação: Desenvolvimento de scripts que cuidarão da lógica de funcionamento dos elementos dentro do jogo.**
- **Sonorização: Criação e pesquisa de sons que compõem o fundo musical do jogo e os efeitos de sonoplastia.**

**2. DA SELEÇÃO**

<b>DATA</b>	16 de novembro
<b>HORÁRIO</b>	15h30
<b>LOCAL</b>	Sala 9129 – Pavilhão de exatas – 1º Andar A definir (a ser divulgado posteriormente por email aos candidatos que irão participar do processo seletivo)



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ – UESC**

Campus Prof. Soane Nazaré de Andrade – Rodovia Jorge Amado, Km 16

Tel: Reitoria (73) 3680-5311 – Fax: (73) 3689-1126

CEP: 45.662-900 – Ilhéus – Bahia – Brasil

E-mail: reitoria@uesc.br

A seleção se dará por meio de provas específicas, voltadas para as áreas de escolha do candidato. Cada candidato será selecionado para, no máximo, uma das áreas, sendo esta a que obtiver maior pontuação.

### 3. DO CURSO

<b>PERIODO</b>	8 de março de 2019 – 13 de dezembro de 2019
<b>HORARIO</b>	Sextas-feiras das 10h às 11h40
<b>LOCAL</b>	A definir
<b>CARGA HORÁRIA</b>	60 Horas
<b>MINISTRANTES</b>	Professores e estudantes do curso de Ciência da Computação da UESC

### 4. DOS CERTIFICADOS

Receberão certificados os participantes que, devidamente inscritos, frequentarem pelo menos 75% da carga horária da formação.

*Campus Prof. Soane Nazaré de Andrade, em 26 de outubro de 2018.*

**EVANDRO SENA FREIRE  
REITOR EM EXERCÍCIO**



**UNIVERSIDADE ESTADUAL DE SANTA CRUZ – UESC**

Campus Prof. Soane Nazaré de Andrade – Rodovia Jorge Amado, Km 16

Tel: Reitoria (73) 3680-5311 – Fax: (73) 3689-1126

CEP: 45.662-900 – Ilhéus – Bahia – Brasil

E-mail: reitoria@uesc.br